



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia

Direzione Generale

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche
Secondarie di II grado

e, p.c. Ai Docenti di Educazione Fisica

Agli Studenti rappresentanti delle CCPPSS

Oggetto: Campionato Studentesco di E-Sports A.S. 2022/2023

Come è ormai noto, gli E-Sports costituiscono una realtà sportiva diffusamente praticata, incarnano perfettamente i valori sportivi, incentivano la sana competizione, il continuo miglioramento di ciascun atleta ed il gioco di squadra. Gli E-Sports favoriscono la disciplina e la concentrazione e contribuiscono, altresì, ad abbattere qualsiasi barriera di genere, razza o disabilità; sono in qualche caso, uno dei modi più efficaci per avvicinare i ragazzi all'Istituzione Scolastica.

L'enorme crescita degli "sport virtuali", cui gli E-Sports appartengono, è alimentata da Internet e dalla domanda economica globale. E' ineludibile, pertanto, la necessità, di un forte sistema di supporto educativo che possa garantire uno sviluppo positivo degli studenti, rassicurare le famiglie, con l'opportunità di creare una cultura inclusiva e produttiva.

Gli E-Sports soddisfano chiaramente i requisiti richiesti dal Consiglio d'Europa: possono essere praticati in forma ricreativa e in forma competitiva, si svolgono modo organizzato e numerosi sono i Tornei e Campionati di tutti gli "sport virtuali".

Obiettivi del campionato

1. Far percepire e utilizzare lo sport e gli E-Sports come un unico strumento educativo e formativo capace di contribuire allo sviluppo delle capacità personali, sociali ed espressive degli alunni e delle alunne.
2. Promuovere una cultura inclusiva, di valorizzazione delle reciproche diversità.

Dirigente: Luca Gatani

Riferimenti: Giovanni Caramazza: e-mail giovanni.caramazza1@istruzione.it



Via Giovanni Fattori n° 60 – 90146 Palermo - Tel. 091/6909111

E-mail: direzione-sicilia@istruzione.it - PEC: drsi@postacert.istruzione.it - www.usr.sicilia.it



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia

Direzione Generale

3. Utilizzare i giochi sportivi elettronici come strumento per promuovere il gioco di squadra che richiede lo sviluppo di innumerevoli abilità come comunicazione, collaborazione, negoziazione, gestione dei conflitti, ascolto attivo e rispetto;
4. Stimolare il pensiero e la pianificazione strategica; sport ed E-Sports richiedono agli studenti di fissare obiettivi, valutare l'avversario, esaminando i punti di forza e di debolezza individuali. Come membri di una squadra gli studenti e le studentesse imparano a stabilire tattiche, sviluppare piani di gioco e adattare l'esecuzione secondo della necessità;
5. Imparare a gestire i fallimenti e i successi. Imparare ad affrontare le emozioni della sconfitta o della vittoria aiuta gli studenti e le studentesse a diventare più resilienti emotivamente;
6. Praticare e sviluppare le materie STEM. Gli studenti saranno motivati ad analizzare dati, statistiche di gioco e strategie che forniranno applicazioni nel mondo reale, offrendo opportunità di crescita e apprendimenti di competenze trasversali.

Si sottolinea, inoltre, che gli E-Sports sono stati inseriti tra le discipline presenti ai Giochi Olimpici.

Quanto sopra premesso, l'U.S.R. Sicilia, unitamente alla Consulta Provinciale degli Studenti di Palermo, il Comitato Promotore E-Sports Italia, il Liceo Scientifico Sportivo "Ettore Majorana" di Palermo e con la consulenza tecnica di Fatal Fury ASD, promuove la realizzazione del "Campionato Studentesco di E-Sports", su tre diverse discipline (Calcio "Fifa 23" – Softair "Valorant" – Soccer "Rocket League"). Le competizioni, riservate agli studenti e alle studentesse che frequentano le Istituzioni Scolastiche Secondarie di II grado, si disputeranno in 3 giorni, una per ogni disciplina, ed avranno luogo nei giorni **8, 9 e 10 maggio p.v.**, all'interno della sala del cinema "De Seta" presso i Cantieri Culturali della Zisa in via Paolo Gili n. 4 a Palermo.

PROGRAMMA ORARIO:

- ore 08.30 - Ritrovo concorrenti;
- Ore 09.30 inizio gare su 8 postazioni;
- Ore 15.00 premiazioni.

Dirigente: Luca Gatani

Riferimenti: Giovanni Caramazza: e-mail giovanni.caramazza1@istruzione.it



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia

Direzione Generale

Per la buona riuscita della manifestazione e nel rispetto di tutti i partecipanti si raccomanda la massima puntualità.

COMPOSIZIONE SQUADRE

Ogni Istituzione Scolastica potrà partecipare ad una, due o tre discipline, con una squadra per disciplina. Le squadre dovranno essere composte da 4 (Fifa 23), 8 (Valorant) e 6 (Rocket League) alunni/e per un totale di 18. Le iscrizioni dovranno essere effettuate, compilando e firmando il modulo allegato ed inviandolo all'indirizzo e-mail giovanni.caramazza1@istruzione.it entro e non oltre **venerdì 5 maggio 2023**.

CATEGORIE

Sono ammesse a partecipare alla manifestazione le rappresentative scolastiche delle scuole secondarie di II grado con Categoria UNICA/MISTA e senza limiti di età.

Sarà cura degli organizzatori comporre (tramite sorteggio) il tabellone iniziale.

PROGRAMMA LUNEDÌ 8 MAGGIO

Nella giornata di lunedì 8 Maggio p.v. si disputeranno gli incontri relativi alla disciplina del Calcio, tramite il suo corrispondente digitale "Fifa 23" sviluppato dalla EA Sports.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni Istituzione Scolastica potrà schierare una squadra composta da 4 studenti/studentesse (2 titolari e 2 riserve). Ad ogni incontro è possibile sostituire uno o entrambi i giocatori. Le partite tra le scuole si giocheranno nello stesso giorno in modalità 2 VS 2.

REGOLAMENTO

Ogni partita vinta da una squadra garantirà il passaggio alla fase successiva. In caso di pareggio verrà applicato il criterio della differenza reti. La finale verrà disputata a seguire. In caso di pareggio nel match finale si disputerà uno spareggio tra due studenti/studentesse (uno per scuola) a scelta tra gli stessi.

PIATTAFORMA	FIFA 23 - PC
TIPOLOGIA DI TORNEO	ELIMINAZIONE DIRETTA

Dirigente: Luca Gatani

Riferimenti: Giovanni Caramazza: e-mail giovanni.caramazza1@istruzione.it



Via Giovanni Fattori n° 60 – 90146 Palermo - Tel. 091/6909111

E-mail: direzione-sicilia@istruzione.it - PEC: drsi@postacert.istruzione.it - www.usr.sicilia.it



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia

Direzione Generale

MODALITÀ	A SQUADRE
NUMERO MASSIMO DI PARTECIPANTI	4 ALUNNI/E PER ISTITUTO (2 titolari e 2 riserve)
CATEGORIE	CATEGORIA UNICA (MASCHILE E FEMMINILE)

PROGRAMMA MARTEDÌ 9 MAGGIO

Nella giornata di Martedì 9 Maggio p.v. si disputeranno gli incontri relativi alla disciplina del Softair, tramite il suo corrispondente digitale "Valorant" sviluppato dalla Riot Games.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni Istituzione Scolastica potrà schierare una squadra composta da 8 studenti/studentesse (4 titolari e 4 riserve). Ad ogni incontro è possibile sostituire uno o entrambi i giocatori. Le partite tra le scuole si giocheranno nello stesso giorno in modalità 4 VS 4.

REGOLAMENTO

Ogni partita vinta da una squadra garantirà il passaggio alla fase successiva. In caso di pareggio verrà applicato il criterio della differenza punti. La finale verrà disputata a seguire. In caso di pareggio nel match finale si disputerà uno spareggio tra le due squadre.

PIATTAFORMA	VALORANT - PC
TIPOLOGIA DI TORNEO	ELIMINAZIONE DIRETTA
MODALITÀ	A SQUADRE
NUMERO MASSIMO DI PARTECIPANTI	8 ALUNNI/E PER ISTITUTO (4 titolari e 4 riserve)
CATEGORIE	CATEGORIA UNICA (MASCHILE E FEMMINILE)

PROGRAMMA GIOVEDÌ 10 MAGGIO

Nella giornata di Mercoledì 10 Maggio p.v. si disputeranno gli incontri relativi alla disciplina del Soccar (calcio con le auto), tramite il suo corrispondente digitale "Rocket League" sviluppato dalla Psyonix.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni Istituzione Scolastica potrà schierare una squadra composta da 6 studenti/studentesse (3

Dirigente: Luca Gatani

Riferimenti: Giovanni Caramazza: e-mail giovanni.caramazza1@istruzione.it



Ministero dell'istruzione e del merito

Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia

Direzione Generale

titolari e 3 riserve). Ad ogni incontro è possibile sostituire uno o entrambi i giocatori. Le partite tra le scuole si giocheranno nello stesso giorno in modalità 3 VS 3.

REGOLAMENTO

Ogni partita vinta da una squadra garantirà il passaggio alla fase successiva. In caso di pareggio verrà applicato il criterio della differenza reti. La finale verrà disputata a seguire. In caso di pareggio nel match finale si disputerà uno spareggio tra due studenti/studentesse (uno per scuola) a scelta tra gli stessi.

PIATTAFORMA	ROCKET LEAGUE - PLAYSTATION 4
TIPOLOGIA DI TORNEO	ELIMINAZIONE DIRETTA
MODALITÀ	A SQUADRE
NUMERO MASSIMO DI PARTECIPANTI	6 ALUNNI/E PER ISTITUTO (3 titolari e 3 riserve)
CATEGORIE	CATEGORIA UNICA (MASCILE E FEMMINILE)

DOCUMENTAZIONE

Ogni alunno/a dovrà esibire il documento di identità personale. Per gli studenti/studentesse sprovvisti/e di documento, l'identità personale potrà essere eccezionalmente attestata dal Dirigente dell'Istituzione Scolastica di appartenenza tramite dichiarazione firmata nella quale sia presente la foto dell'alunno/a.

Si confida nella consueta e fattiva collaborazione dei/delle docenti sul campo gara per garantire il regolare svolgimento dell'evento.

Si allega: Modulo d'Iscrizione

Il Direttore Generale
Giuseppe Pierro

Dirigente: Luca Gatani

Riferimenti: Giovanni Caramazza: e-mail giovanni.caramazza1@istruzione.it



Via Giovanni Fattori n° 60 – 90146 Palermo - Tel. 091/6909111

E-mail: direzione-sicilia@istruzione.it - PEC: drsi@postacert.istruzione.it - www.usr.sicilia.it